

Kevin Doremy, ing. (OIQ #6045500)

Grand Montréal, QC · ouvert au télétravail (États-Unis / Canada) · kevindoremy.com · github.com/KevinDoremy · linkedin.com/in/kevindoremy · kevin.doremy.l@gmail.com · (514) 294-0346

Ingénieur mobile senior · Kotlin Multiplatform & DevEx

Ingénieur mobile senior dans le Grand Montréal, membre de l'OIQ en génie logiciel et IA, avec plus de cinq ans à livrer des produits iOS et Android. Je me spécialise dans l'adoption de Kotlin Multiplatform et l'expérience développeur mobile, avec un focus sur l'outillage de qualité production. Mon travail va de la migration Room vers SQLDelight et KMP à BDC jusqu'à l'instrumentation des crashes et aux tests E2E à La Presse. Je conçois aussi des outils open-source pour développeurs, comme Kotlin Jump et SearchDeadCode.

EXPÉRIENCE

Ingénieur logiciel mobile · La Presse · Juin 2025 – présent

Plus grand média indépendant de langue française en Amérique du Nord. Applications totalisant plus de 1M de téléchargements, note de 4,8★, 4 millions de lecteurs par mois. - Co-dirigé la refonte de l'application tablette, en prenant en charge l'architecture Android et le travail sur les composants partagés d'un produit d'actualité phare. - Conçu un outil de journalisation des crashes intégré à l'app, une alternative en temps réel à Crashlytics, qui ramène le diagnostic des régressions en production de 1 à 2 jours à moins de 4 heures. - Mis en place la première suite de tests de bout en bout à La Presse, couvrant la connexion, le paywall, la lecture d'article et la lecture hors ligne. - Migré la compilation de KAPT vers KSP, ce qui divise par deux le temps de compilation du module principal, de 3 min à 90 s ; ajouté des hooks Detekt pre-commit et des feature flags via Firebase Remote Config.

Stack : Kotlin, Jetpack Compose, KSP, Detekt, Firebase, Braze, tests E2E.

Ingénieur logiciel mobile, Android & Kotlin Multiplatform · BDC (Banque de développement du Canada) · Janv. 2024 – Juin 2025

Banque de développement fédérale du Canada. Environnement bancaire réglementé à haute conformité. - Dirigé la migration de Room vers SQLDelight qui a introduit Kotlin Multiplatform : le module partagé détient la couche API et données avec cache hors ligne, de sorte qu'iOS et Android consomment la même logique métier au lieu de deux bases de code. - Intégré des développeurs iOS, jusque-là sur Swift seulement, aux modules KMP partagés pour que la logique métier soit livrée une fois pour les deux apps. - Réduit la duplication de code de 40% grâce à la couche KMP partagée et le temps de livraison cross-plateforme de 25%.

Stack : Kotlin, Kotlin Multiplatform, SQLDelight, Jetpack Compose, Clean Architecture, MVVM.

Développeur iOS · BDC (Banque de développement du Canada) · Avr. 2022 – Janv. 2024

Application d'acquisition de prêts d'affaires de 100 000 \$, utilisée par des entrepreneurs québécois. - Migré l'app de UIKit vers SwiftUI, en modernisant l'architecture et en rendant l'affichage des écrans 40% plus rapide. - Réduit le temps de déploiement de 20% en retravaillant le pipeline CI/CD en Bash et YAML. - Ajusté la gestion des threads et des appels backend avec async/await, au sein d'une équipe de 8 développeurs ; intégré SwiftFormat et Inject.

Stack : Swift, SwiftUI, UIKit, async/await, SwiftFormat, Inject, Bash, YAML.

OPEN SOURCE

- Kotlin Jump (co-auteur) : extension VS Code / Open VSX (MIT) pour la navigation Kotlin et Java, sans JVM ni serveur de langage. 6 237 installations en mai 2026, note de 5,0 ; indexe plus de 3 000 fichiers en moins de 500 ms, recherches en moins de 1 ms. TypeScript + tree-sitter.

- SearchDeadCode (mainteneur) : CLI Rust qui détecte le code mort Kotlin et Java dans les projets Android, distribué via Homebrew et Cargo (MIT). Analyse 1 000 fichiers en moins d'une seconde. Rust + tree-sitter + petgraph + rayon, inspiré de Periphery.
- Kotlin Jump MCP (auteur) : serveur MCP en Kotlin qui expose la navigation de codebase aux agents LLM (Claude Code, Cursor). En développement, v0.1 prévue pour le T3 2026. Kotlin Multiplatform + tree-sitter.
- Detekt LSP (auteur) : serveur LSP qui intègre detekt directement dans l'éditeur (VS Code, Neovim, Helix, Zed ; Apache 2.0). v0.1.0-alpha publié en juin 2026 sur VS Code Marketplace et Open VSX sous le publisher elumine ; diagnostics de parse en direct aujourd'hui, règles detekt Tier 1 prévues en M2.

FORMATION

- B. Ing., génie logiciel, École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal, 2019–2023. Projet de fin d'études : sécurisation de documents PDF par stéganographie de polices avec détection de modifications par IA.
- MBA, HEC Montréal · admis, à temps partiel le soir, début janvier 2027.
- DEC, techniques de l'informatique, Collège Ahuntsic, Montréal, 2017–2019.

CERTIFICATIONS ET DISTINCTIONS

- Ingénieur (ing.) membre de l'Ordre des ingénieurs du Québec (OIQ), permis #6045500, domaine de pratique génie logiciel et intelligence artificielle, depuis novembre 2025.
- Panéliste interne sur l'adoption de GitHub Copilot à BDC, devant plus de 150 professionnels TI (2024-2025).

COMPÉTENCES

- Mobile : Kotlin, Swift, Jetpack Compose, SwiftUI, UIKit, Kotlin Multiplatform
- Architecture et tests : Clean Architecture, MVVM, hors-ligne d'abord, tests de l'unitaire au bout en bout, rétrocompatibilité
- DevEx et CI/CD : KSP, Detekt, SwiftFormat, Gradle, GitHub Actions, Bash, YAML
- Langages et données : Rust, TypeScript, Python, tree-sitter, SQLDelight, Room, Firebase

FORCES PRINCIPALES

- Maîtrise des plateformes mobiles : expérience Android et iOS en production, dans une banque nationale et un produit média à fort trafic. À l'aise avec la fiabilité, la sûreté des mises en production et la rétrocompatibilité.
- Pragmatisme cross-plateforme : solide en natif iOS et Android, avec une expérience concrète en KMP. Je partage les couches API et données quand le gain est réel, sans sacrifier l'UX ni l'outillage spécifiques à chaque plateforme.
- Mentalité outillage développeur : je conçois des parseurs, des CLI, de l'outillage LSP et MCP, des améliorations de build et de l'infrastructure de tests qui raccourcissent les boucles de rétroaction des équipes mobiles.

COMMUNAUTÉ

- Communication technique : panéliste sur l'adoption de GitHub Copilot à BDC, devant plus de 150 professionnels TI.
- Communauté développeur : participant au DevFest Montréal 2024 ; co-capitaine d'AppleTS à l'ÉTS, où j'ai aidé à organiser l'apprentissage et l'entraide autour des plateformes Apple.

LANGUES

Français : langue maternelle. Anglais : courant, bilingue.